



# Spielerisch programmieren mit IT4Kids - Blockbasierte Programmierung für Fortgeschrittene

 Format: Interaktive Fortbildung

 Termin: [anmelden.i4k.org/fortbildung](https://anmelden.i4k.org/fortbildung)

 Dauer: 120 Minuten

 Ort: Online

 Preis: 49,- € p.P.

[anmelden.i4k.org/  
fortbildung](https://anmelden.i4k.org/fortbildung)



## Programm

**Ankommen** Begrüßung, Vorstellungsrunde, Einstieg in das Thema der Fortbildung

**Einführung in die grafische Programmierung** Kennenlernen der Programmierumgebung Cubi, lösen von Programmieraufgaben im Plenum und in Einzel- bzw. Partnerarbeit; Themen: Verzweigen & Variablen

---

Pause

---

**Unterricht mit Lernsoftware Cubi** Vorstellung des Lehrmaterials von IT4Kids, Simulationsübung in Kleingruppen: Vorbereitung einer Unterrichtsstunde mit IT4Kids-Lehrmaterial und Cubi, Präsentation der Ergebnisse im Plenum und Feedback zu den Ergebnissen

**Abschluss** Schriftliches Feedback, interaktive Reflexionsrunde, Ausblick

## Beschreibung

Was ist eine Verzweigung? Wie erkläre ich meinen Schülerinnen und Schülern, was eine Variable ist? Um diese und viele weitere Fragen rund um den **Einstieg in die Programmierung** geht es in den interaktiven Fortbildungen von IT4Kids. Lösen Sie zunächst Programmieraufgaben in der datenschutzkonformen Lernsoftware Cubi (<http://editor.i4k.org>) und lernen Sie danach das Lehrmaterial von IT4Kids kennen (<http://material.i4k.org/>), um das Gelernte direkt im Anschluss an die Fortbildung in Ihrem Unterricht umsetzen zu können. Die Inhalte setzen **Vorkenntnisse** im Bereich grafische Programmierung voraus.

Technische Voraussetzung für das Arbeiten mit Cubi: Tablet, Laptop oder PC mit Internetzugang (Offline-Modus möglich); eine digitale Tafel/Beamer ist für den Unterricht hilfreich. Hier geht es zum Hardware-Check deines Geräts: <https://i4k.org/hardwarecheck/>

Der Schwerpunkt liegt bei allen Inhalten auf grafischer Programmierung, doch auch **kommunikative Fähigkeiten, logisches Denken** und **Teamarbeit** werden durch die Arbeit mit Cubi gefördert. Das Unterrichtsmaterial von IT4Kids bietet eine ausgewogene Mischung aus **analogen und digitalen Aufgaben** und Methoden, um verschiedene Lerntypen aller Klassenstufen gleichermaßen anzusprechen. Sowohl die Lernsoftware als auch die Unterrichtsmaterialien sind für den Einsatz im Unterricht optimiert und wurden in Kooperation mit der RWTH Aachen entwickelt.

### Kontakt

IT4Kids Plus gemeinnützige UG

✉ [team-schule@it-for-kids.org](mailto:team-schule@it-for-kids.org)

☎ +49 (0) 241 913 882 90

